



28 Settembre - 5 Ottobre

3 - 5 Ottobre

## Comunicato stampa Area Kids&Young @MakerFaireRome

Quest'anno la Maker Faire è (anche) roba per bambini e ragazzi!

La Maker Faire Rome 2014 ospiterà per tutta la sua durata un'intera Area Kids&Young, dedicata a bambini e ragazzi dai 4 ai 15 anni. L'area è stata realizzata con il supporto di Vodafone che, con la sua presenza, intende ribadire il proprio sostegno allo sviluppo di una cultura e di un ecosistema digitale in Italia, fattori sempre più determinanti per la competitività del Paese

Una grande palestra di tecnologia e creatività condotta dai massimi operatori del settore *kids*, a livello nazionale e internazionale, si svilupperà su oltre 2000 mq con:

- 120 **workshop** didattici, laboratori di programmazione, elettronica e robotica;
- 5 tipologie di **tour** guidati da animatori scientifici con mini laboratori di *making* e *tinkering*, per un'immersione diretta nella tecnologia "hands on";
- 36 **stand** con attività interattive;
- campi da gioco per le **competizioni** tra robot;
- un grande palco con **show** scientifici e performance strabilianti.

Durante i tre giorni della fiera bambini e ragazzi avranno la grande opportunità di **avvicinarsi alla tecnologia in modo divertente e a ciclo continuo**; potranno esprimere liberamente la loro creatività e scoprire la propria passione tra le varie proposte di programmazione, elettronica, robotica, fisica e arte digitale.

I **giovani maker** impareranno a costruire da soli i propri giochi e gadget tecnologici: automobili ricavate dal cartone del latte e guidate con Arduino, strumenti musicali elettronici alimentati dalla frutta, scatolette di tonno che torneranno in vita trasformandosi in robot artisti pronti a disegnare, occhiali 3D, giochi di realtà aumentata, circuiti luminosi fatti di LED e pasta conduttiva, razzi di carta ad aria compressa, t-shirt luminose e interattive, laboratori *wearable* e di stampa 3D.

L'organizzazione dell'area prevede attività che toccheranno la **scienza** in modo divertente e molto coinvolgente. Dai principi fondamentali della chimica e della fisica a quelli dell'informatica e dell'elettronica: bambini e ragazzi scopriranno con sorpresa come è semplice costruire da soli un Robot e scrivere il codice che lo fa muovere; programmeranno videogiochi in 3D; rimarranno senza parole simulando con le braccia il volo di un uccello su un maxi schermo 3D.

Ci sarà anche spazio per l'**arte** e la **musica**, la **moda** e il **design**, e produrranno da soli le proprie creazioni artistiche digitali e rimarranno senza parole quando simuleranno il volo di un uccello attraversando intere città, davanti ad un maxi schermo 3D, un'attività - questa - curata direttamente da **Intel**.



28 Settembre - 5 Ottobre

3 - 5 Ottobre

L'area Kids&Young nasce per lanciare **un messaggio di altissimo valore educativo**: i ragazzi possono diventare creatori di tecnologia e imparare ad avere sempre maggiore consapevolezza nelle proprie possibilità, trasformandosi così in autentici maker e non più semplici utilizzatori di prodotti creati da altri.

Alle innumerevoli proposte di attività pratiche faranno da cornice molti mini **spettacoli** realizzati da professionisti italiani e stranieri dell'animazione scientifica. Sarà possibile assistere alle competizioni *soccer*, *dance*, *explorer* e LEGO sui campi da gioco allestiti nell'area.

L'area è stata progettata per bambini e ragazzi, ma con un occhio di riguardo anche per i loro **genitori**. Durante i tre giorni della fiera infatti, sarà possibile affidare i propri figli agli animatori specializzati che li accompagneranno nei tour guidati. In questo modo i grandi potranno visitare anche le zone della fiera meno interessanti per i più giovani, con tutta la sicurezza di averli lasciati in ottime mani!

L'area Kids&Young della Maker Faire Rome è curata con passione ed energia da **Codemotion Kids** (<http://www.codemotionkids.com/>), una giovane realtà che insegna ai bambini a creare la tecnologia divertendosi, in collaborazione con **Associazione DiScienza**, **Fondazione Mondo Digitale** e **Rete CoderDojo Italia**.



PROMOSSO DA:

CON IL PATROCINIO DI:

MAIN SPONSOR:

GOLD:

MEDIA PARTNER:

SI RINGRAZIA:

